

Benodigheden:

- Voedselkaartjes aan een touwtje, de kaartjes kun je downloaden via de website van Stichting Nationale Boomfeestdag.
Er zijn:
Roodieren (oranje): Uil-Buizerd-Vos
Insecten en zaadeters (blauw): Koolmees-Roodborst-Bosmuis-Merel-Gaai
Planteneters (geel): (Kever-Huisjesslak-Rups-Bladsnuitkever-Bladluis-Konijn)
Planten (groen): (Brandnetel-Braam-Wilgenblad-Jong boompje -Eikeltje- dennenappel - Lijsterbes- Gras.
- Afgebakend speelveld

Werkwijze:

1. Vertel dat de kinderen een tikspel gaan spelen, bespreek hierbij de volgende spelregels:
 - Ieder kind draagt een voedselkaartje zichtbaar op zijn/haar borst.
 - Benadruk dat alle kinderen zich binnen het speelveld moeten blijven bevinden.
Als eerste gaat het plantaardige voedsel (die kunnen niet lopen of vliegen dus moeten blijven zitten tot ze getikt zijn), **bomen/struiken/planten/zaden** zich verstoppen, ze krijgen
 - daarvoor 1 minuut tijd.
De **planteneters** (zoogdieren en insecten) gaan de verstopte planten zoeken. Als een plant gevonden is geven de kinderen elkaar de hand (de plant is na het aantikken opgegeten) en gaan dan samen de volgende plant zoeken, zo ontstaat het eerste deel
 - van een keten.
 - Vervolgens gaan **insecteneters en zaadeters** hun voedsel zoeken en tikken deze aan.
 - Dan gaan de **roofdieren** (roofvogels en vos) op zoek naar hun voedsel en tikken deze aan.
 - Als een keten zich vormt, mogen de kinderen elkaar niet los laten.
Als alle ketens gevormd zijn, is het spel afgelopen.

Bij dit spel ontstaan meerdere ketens. Het kan voorkomen dat niet ieder kind getikt is, indien de roofdieren vroegtijdig alle insecten- en zaadeters hebben gegeten.

2. Deel de kaartjes uit en laat de kinderen het spel spelen.
3. Als iedereen getikt is komen alle kinderen terug. Bespreek welke voedselketens zijn gevormd en hoe bomen, struiken en planten hierin de basis vormen.

